

# Übung 4 – Wellen

## Arbeitsablauf

Ausgangsbild: leere Datei

Endergebnis: Endergebnis.png

- neue leere Datei öffnen (Menü *Datei/Neu*)
- neue Ebene anlegen (Menü *Ebenen/Neue Ebene hinzufügen*), Linie zeichnen (*Linien/Kurvenwerkzeug*), Ankerpunkte erfassen und verschieben (Screen 1)
- obigen Schritt ausführen jeweils für Nr. 1 bis 3 (Screen 2)
- neue Ebene anlegen, Kurven 1–3 dorthin kopieren und sie zur Welle montieren (Nr. 4)
- Welle mit Farbe füllen (*Farbeimer*, Nr. 5)
- neue Ebene anlegen, Welle (Nr. 5) mehrfach kopieren und zu Nr. 6 zusammenfügen
- alle Ebenen bis auf die mit Nr. 6 löschen (Menü *Ebenen/Ebene löschen*)
- Datei speichern (Menü *Datei/Speichern unter*)